

BOCCIA

Emlékszel? Hányszor megtörtént már, hogy úgy érezted: ami rossz az, veled nem történhet meg! Sajnos nem így van, és nekünk úgy kell élnünk, hogy az élet minden pillanatában tudjuk ezt! Mint ahogy azt sem szabad soha elfelednünk, hogy fogyatékos társaink is szeretnének, sőt tudnak is éppoly teljes életet élni, mint az ép emberek. A teljes élethez vezető út egyik legfontosabb állomása pedig számukra is a sport. Talán nem is gondolod, hogy milyen fantasztikus teljesítményre képesek a kerekesszékes futók, kosarasok, bocciások, vagy milyen lebilincselően izgalmas tud lenni a vak csörgőlabdások játéka. A legnagyobb élmény azonban számukra is az, ha együtt lehetnek, és közösen élvezhetik a sport örömeit

Az emberek mindig is szerettek célba dobni. A boccia eredetéről számos elmélet létezik. Az egyik szerint a rómaiak a görögöktől tanulták azt a játékot, amikor egy labdát kellett egy körbe dobni, a tekészéshez hasonlóan.

A másik, elmélet szerint egy Olaszországban játszott pályás játékból fejlődött ki.

A harmadik elmélet pedig a francia „petanque” játékból származtatja.

Akárhogyan is történt a boccia népszerű és izgalmas sporttá vált, melyet mindenki nagy szeretettel játszik a kezdőtől a profiig.

A boccia a tudás, képesség és a stratégia játéka. A játékosnak különösen ügyesnek kell lenni a labda elhelyezésében és annak finom, pontos mozgatásában. A labdák kemények, puhák illetve közép kemények, de nem nehezek és rugalmasak a könnyebb kezelhetőség miatt.

A játék során a fizikai erő nem kulcs tényező, sokkal fontosabb a labda pontos elhelyezése a pályán és a stratégiai képesség.

A labdákat a játékosok kézzel hajítják, dobják, gurítják, vagy lábbal rúgják, illetve segédeszközöket, rámpákat használnak.

A boccia paralimpiai sportág. A versenyeken csak négy végtag érintett mozgáskorlátozott sportolók vehetnek részt. A játék nem csak a professzionális játékról szól. Alkalmas a szabadidő hasznos eltöltésére bárki fogyatékos, de ép ember számára is. Jelentős szerepe lehet fogyatékos gyermekek korai fejlesztésében.

Egyet azonban sosem lehet elfelejteni, hogy ez is csak játék és ennek megfelelően jelszavunk is:

„GYERE JÁTSZUNK EGY JÓT!”

Röviden magáról a játékról:

A játék felszerelése: 6 piros, 6 kék és 1 fehér céllabda.

A pálya mérete: 6 x 12.5 méter.

A játékszabály rövid változata:

A mérkőzéseket lehet játszani egyéniben (1-1 fő), párosban (2-2) fő illetve csapatban (3-3 fő).

A játék menetét három bíró felügyeli (mérkőzésvezető, vonalbíró és jegyzőkönyvvezető-időmérő).

A játék célja: a színes labdákat minél közelebb juttatni a céllabdához.

Az *egyéni* játék 4 játszmából áll. Mindegyik játékos két játszmát kezd 6-6 labdával. A piros a 3-s, a kék a négyes játékállást használja.

A *páros* játék is négy játszmából áll. Mindegyik játékos egy játszmát kezd, egy párnak 6 labdája van egyéneként 3-3-as megosztásban. A piros labdások a 2-4-es, a kék labdások a 3-5-ös játékállásban tartózkodnak.

A *csapatjáték* 6 játszmából áll. Csapaton belül a játékosoknak 2-2-2 labda áll a rendelkezésére. A pirosak az 1-3-5-ös, a kékek a 2-4-6-os játékállást használják.

A játék előtt érmefeldobással dől el, hogy kiválaszthat színt, illetve ki *kezdi* a mérkőzést.

A játék kezdési joga mindig a piros labdásé. Ő dobja ki a céllabdát, majd azt követően az első piros labdát. Ezután a kék labdás játékos következik. Ezt követően mindig az a játékos dob, akinek a labdája messzebb van a fehér labdához képest, mint a másik játékos legközelebbi labdája.

A játék addig tart, míg az összes labdát ki nem gurítják.

Az nyeri a játékot, akinek egy vagy több labdája közelebb van a céllabdához (fehér labda), mint a másik dobó játékos legközelebbi labdája a fehér labdához képest.

A következő játszmában a kék labdás játékos gurítja ki a céllabdát és folytatódik a játszma a fentiek szerint. A négy játszma összesített eredménye adja ki a végeredményt.

Játék közben a következőkre kell figyelni:

Ha a céllabda érvénytelen területre gurul, akkor a kezdési jog átszáll a következő játékosra, illetve csapatra. Ez addig folytatódik így, míg a fehér labda érvényes területre nem kerül.

Az a játékos dobja ki az első színes labdát, amelyik a céllabdát eldobja. Az a színes labda amit kiütnek vagy kidobnak a pályáról, holt labdának számít és a továbbiakban nem vesz részt a játszmában.

Ha játék közben a céllabdát kiütik a pályáról, akkor azt a célkeresztre helyezik vissza és az a játékos dob, aki utoljára dobott. Ezt követően a szokásos módon folyik tovább a játék.

Ha egyenlő távolságra van a céllabdától a piros és a kék labda, akkor addig dobnak felváltva a mérköző felek, míg az állás meg nem változik, vagy a labdák el nem fogynak.

Döntetlen esetén döntő játszma kerül sor. Ilyenkor a céllabdát a játékvezető a célkeresztre helyezi, és érmefeldobással sorsolják ki a kezdő dobás jogát. Ezután a fenti szabályok szerint zajlik le a játszma.

A játék során nem lehet zavarni az ellenfél játékosát, de ez benne van a játék szellemében csakúgy mint a szokatlan csend, mely a koncentrációhoz szükséges.

Mindenkinek jó játékot és remek szabadidő eltöltést kívánunk!!!

„A BOCCIÁSOK sk.”